

# VEKKO!





# Kettu metsästää

Kettu Repolainen on vainunnut pensaikossa jotain liikkuvaa. Se jännittäytyy ja ottaa vauhtia... Mutta eläimet vaistoavat vaaran ja yrittävät piiloutua. Kuvassa on jäniksiä, lintuja, hiiriä ja sammakoita, kolme kutakin lajia. Yritäpä löytää ne!  
(Ratkaisu sivulla 31.)





# Leiki vekkulisti

Tällä kertaa neuvon sinulle kaksi leikkiä, joita sekä isäsi että äitisi, vieläpä isoisäsi ja isoäitisikin ovat varmasti leikkineet lapsina. *Kirjekätköä* voi leikkiä sisällä ja ulkona, mieluiten kuitenkin ulkona, jos leikkijöitä on monta. *Haukka ja kyyhkyset* on ulkoleikki.

## Kirjekätkö

Leikkivälineiksi tarvitaan muutama paperilappunen ja kynä. Kirjekätköä voi leikkiä kahtena joukkueena tai vähintään kahden leikkijän kesken.

Ensin sovitaan, kuka (tai kumpi joukkue) kätkee ja kuka etsii kirjeet. Ensimmäisen kirjeen summittaisesta kätköpaikasta sovitaan myös yhdessä, sanotaan vaikkapa, että ensimmäinen kirje löytyy hiekkalaatikon liepeiltä. Kirjeen kätkijä saa parin minuutin etumatkan, jonka kuluttua toiset saavat ruveta etsimään ensimmäistä kirjettä. Kirjeen kätkijä kirjoittaa ensimmäiseen kirjeeseen, mistä toista kirjettä pitää etsiä, esimerkiksi puiston penkin luota... Toiseen kirjeeseen kirjoitetaan ohje kolmannen löytämiseksi, ja niin edelleen. Viimeiseen lappuseen kätkijä kirjoittaa, minne itse aikoo piiloutua, esimerkiksi: "Etsikää minua (meitä) pensaikosta patsaan takaa".

Maahan voi myös piirtää nuolia osoittamaan missä suunnassa seuraava kirje on.

## Haukka ja kyyhkyset

Ensiksi valitaan joku haukaksi. Haukka asettuu leikkialueen keskelle. Kaikki muut ovat kyyhkysiä. Kyyhkyset asettuvat alueen toiselle lyhyelle sivulle.

Nyt kyyhkysten pitäisi päästä juoksemaan haukan ohi vastapäiselle lyhyelle sivustalle. Se jota haukan onnistuu koskettaa muuttuu haukaksi ja jää auttamaan toisten kyyhkysten pyydystämisessä. Lyhyillä sivuilla kyyhkyset ovat pesissään, eikä haukka voi pyydystää niitä. Se joka jää kiinni viimeisenä on haukkana seuraavalla kerralla.

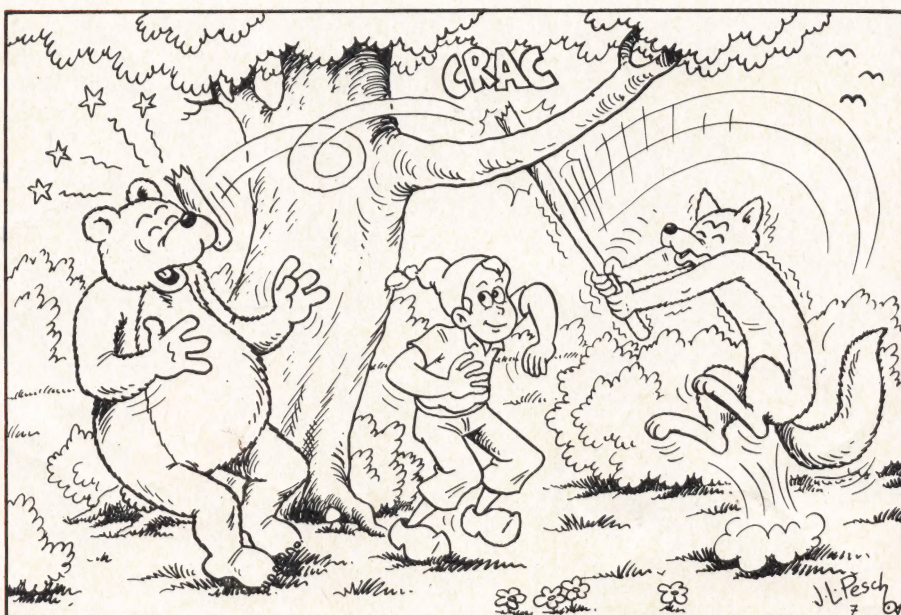
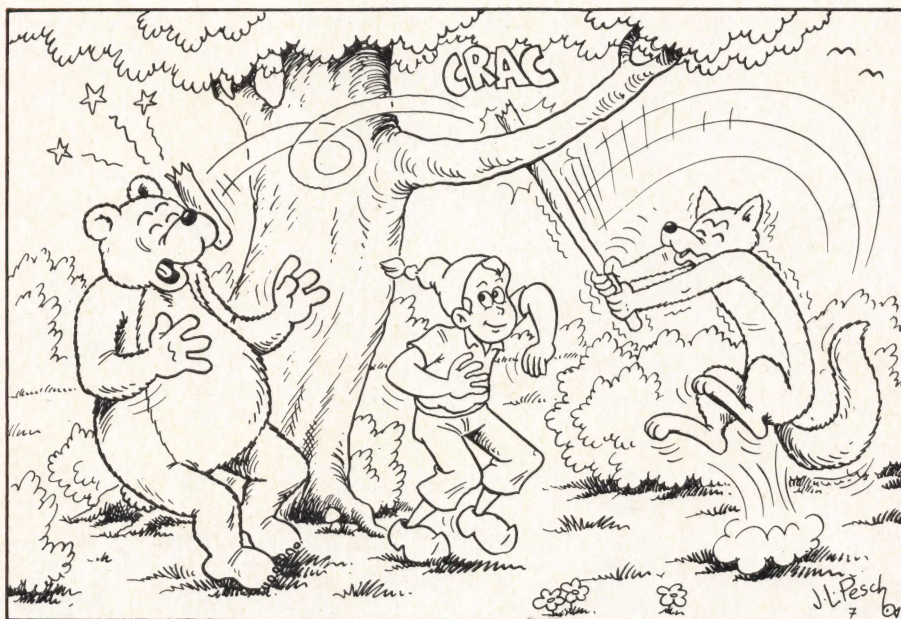
Pitäkää hauskaa!





# Löydätkö virheet?

Nämä kaksi kuvaa näyttävät aivan samanlaisilta. Mutta alemmassa kuvassa on koko joukko virheitä. Jos pystyt löytämään 10 virhettä, on tulos jo varsin hyvä. Jos löydät niitä 12, on tuloksesi erinomainen. (Ratkaisu sivulla 31)





# SIM-SALA-BIM



Nyt saat oppia pari temppua, joilla voit ällistyttää ystäväsi oikein kunnolla.

Ota aivan tavallinen postikortti. Kysy yleisöltäsi, pystyykö joku ryömimään sen lävitse. Eikö? Mutta sinäpä pystyt! *Sim-sala-bim!* Leikkaa kortti saksilla kuvan osoittamalla tavalla ja kiinnitä päät teipillä yhteen. Ryömi sitten kortin lävitse!

**Yksinkertaista!**

NÄIN SE KÄY!  
RYÖMIKÄÄ LÄVITSE  
VAIN, KAIKKI  
EPÄILIJÄT!



Tässä toinen helppo ja ällistyttävä temppu. Kysy ystäviltäsi, pystyvätkö he saamaan tulitikun seisomaan päällään. Kaikki yrittävät, mutta kukaan ei onnistu.

"Eihän tuo ole konsti eikä mikään", tuumit sinä ja pystytät tulitikun seisomaan päällään kaikkien ällistykseksi.

Se onnistuu siten, että kostutat salaa tikun pään ja painat sen sitten paperiarkkia vasten. Silloin tulitikku jää seisomaan päällään!

**Onnea vain!**











# Leilan huone

Leila alkaa olla jo iso tyttö. Siksi hänen huoneessaan ajelehtii paljon sellaista, mikä voi olla vaarallista hänen pikkusiskolleen. Leilan ei pitäisi pitää esillä näitä: *veistä, nallea, jonka silmä on irtoamassa, nappeja, särkynyttä lasia, muovipussia, lasihelmiä, lääkepurkkia, tulitikkuja.*

Etsi mainitut esineet kuvasta ja mieti, miksi ne ovat vaarallisia Leilan pikkusiskolle.  
(Sivulta 31 voit tarkistaa, löysitkö kaikki tavarat.)

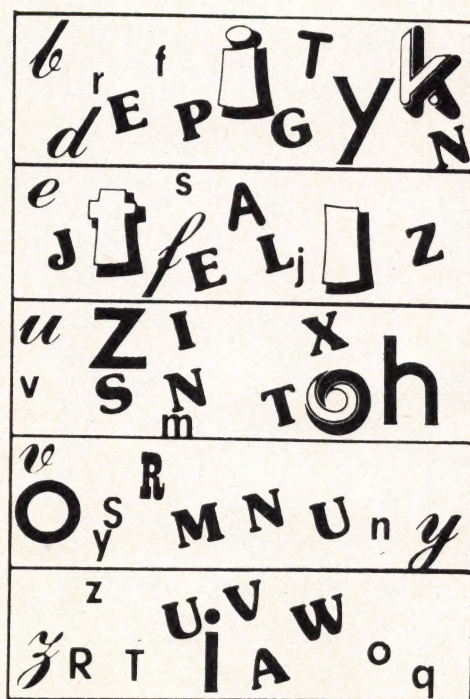
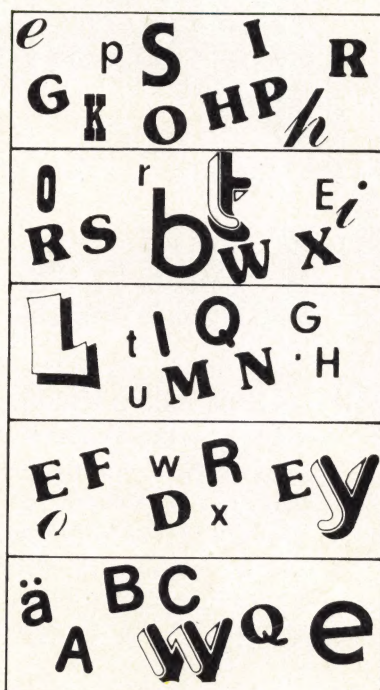
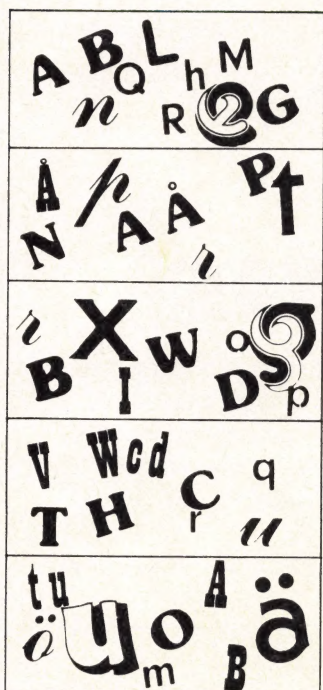




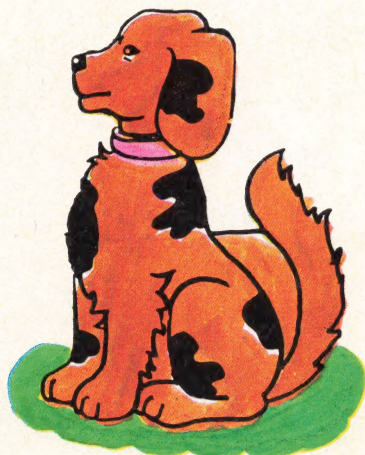
# KIRJAINVIIDAKKO

Tämän sivun ruudukoissa on melkoinen joukko kirjaimia suloisessa sekamelskassa. Nyt on jokaisesta ruudusta löydettävä oikea kirjain jotta kuvien alle voisi kirjoittaa niiden kuvaaman sanan.

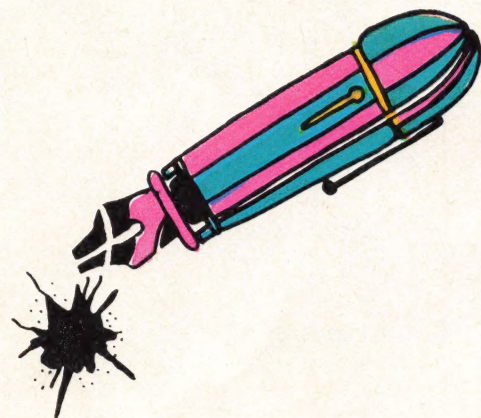
*Tee näin:* Valitse kustakin ruudusta oikea kirjain. Piirrä sen ympärille rengas. Kirjoita kirjain sitten kuvan alla olevaan pieneen neliöön. Kun olet kirjoittanut oikean kirjaimen jokaiseen neliöön, olet myös kirjoittanut oikean sanan.



			-



			-



--	--	--	--	--



# Järjestä Vekkulin kuvat

Vekkuli on saanut kameran. Tässä näet ensimmäisiä hänen ottamiaan kuvia. Mutta kuvat näyttävät olevan epäjärjestyksessä. Minkä kuvan Vekkuli on ottanut ensimmäisenä? Minkä toisena? Yritä järjestää kuvat oikein.  
(Ratkaisu sivulla 31.)

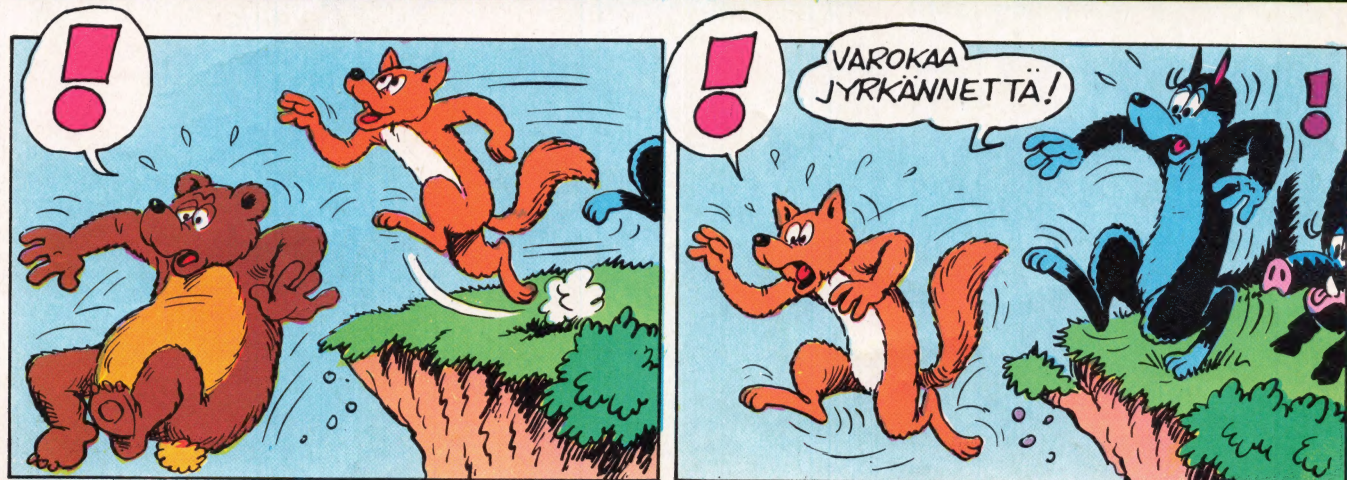




# TUOMO JA TIINA

© Edition originale française: Editions Fleurus Paris  
Suom. Soile Kaukoranta

**Viime kerralla tapahtui:** Raimo Rotta on lähtenyt ajelehtimaan ilmapallon kyydissä. Kelmijoukkio on huomannut hänet ja ajaa nyt häntä takaa siepatakseen hänet heti kun hän laskeutuu. Mutta Tuomo näkee hänet myös ja kiiruhtaa Harmon kanssa pelastamaan häntä. Saa nähdä, kuka ehtii ensin...







SIINÄ OLI KARHULLA ONNEA MATKASSA  
HÄN PUTOSI TUUHEAAN  
PENSAASEEN.



OLIPA MINUL-  
LA ONNEA!



UUH!



OLIPA MINULLA ONNEA, KUN  
PUTOSIN SUORAAN PAKSUN  
NALLEN PÄÄLLE.



BING



HÄN VAJOAA!  
HÄN VAJOAA!



RAIMO-PARALLA ON NYT TOSIAAN TUKALAT  
OLTAVAT. VAIKKA TSIRP-TSIRP TEKEE KAIKKEN-  
SA AUTTAAKSEEN HANTÄ, HÄN LASK'EUTUU YHÄ  
ALEMMAS JA ALEMMAS JA TAPAHTUU JUUK'I SE...



... MITÄ ENITEN PELÄTTIIN: PALLO OSUU  
KUUSENOKSAAN JA PUHKEAA.



ONNEKSI RAIMO PUTOAA VARSIN PEHMEÄSTI  
SUUREN KUISEN OKSIA MYÖTEN.



MURRE EHTII ENSIKSI HÄTIIN.



MUTTA SAMAAAN AIKAAN...

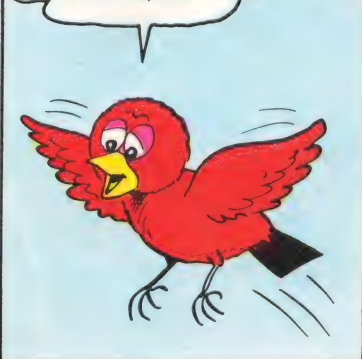
PALLO ON PUHJENNUT / NYT  
ON RAIMO MINUN /



MINÄ TÄSSÄ VAIN, RAI-  
MO. ÄLÄ OLLEN-  
KAAN PELKÄÄ.



MINÄ LENNAN  
TUOMOA  
VASTAAN !



EI, MUTTA MITÄ  
NÄKEVÄTKÄÄN  
SILMÄNI ?



HIHIIHIIHIIH ! TÄMÄ-  
PÄ OLIKIN HIEÑO  
SAALIS !





ET SUINKAAN KUVITTELE SAA-  
VASI PITÄÄ YKSINÄSI MOISEN SAA-  
LIIN? HYVÄ, ETTÄ SATUIN  
AJOISSA PAIKALLE.

ONNOI! KELMIT OVAT  
SIEPANNEET MURREN JA  
RAIMON!



MINUN ON  
VAROITETTAVA TUOMOA!

MIKÄ HÄTÄNÄ TSIRP-  
TSIRP? LÖYSITKÖ  
RAIMON?



ILMAPALLOA EI NÄY  
NÄYTÄ SINÄ TIETÄ, MINÄ  
TULEN PERASSA.



MENTIIN!

MUTTA HARMO EI  
PYSTY KIIPEÄMÄÄN  
KALLION HUIPULLE...

ROHKEUTTA VAIN!  
MINÄ OLEN TU-  
LOSSA!



MURKE ON PÄÄSTÄNYT IRTI RAIMON JOKA LAHTEE PIN-  
KOMAAN MINKÄ KAPALISTAAN PÄÄSEE

JUOKSE, RAIMO!  
JUOKSE!!





PÄÄSTÄ IRTI!  
RAIMO PÄSEE PAKOON!



PÄÄSTÄN SINUT VAIN, JOS  
ANNAT KISSAN MINULLE!



OTA SIT-  
TEN!



MUTTA MURRELLA ON PITKÄT KYNNET JA  
TERAVAT HAMPAAT...

APUA!  
TULKAA AUTTAMAAN!



PSSSHHH

KARHU-KUOMA ULVOO TUSKISSAAN JA PÄASTÄÄ  
IRTI KETUN, JOKA PINKOO KÄPÄLÄMAKEEN.

TERVE, MUR-  
RE! TÄÄLTÄ/  
TULLAAN!

APUA! TULKAA  
AUTTAMAAN!

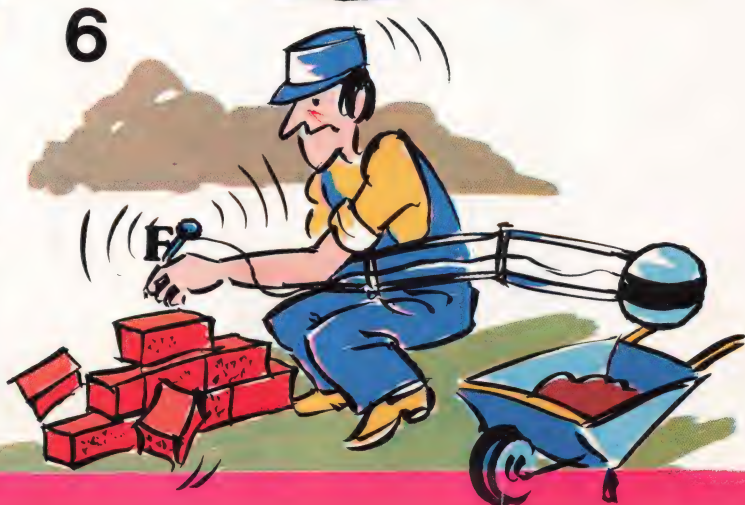
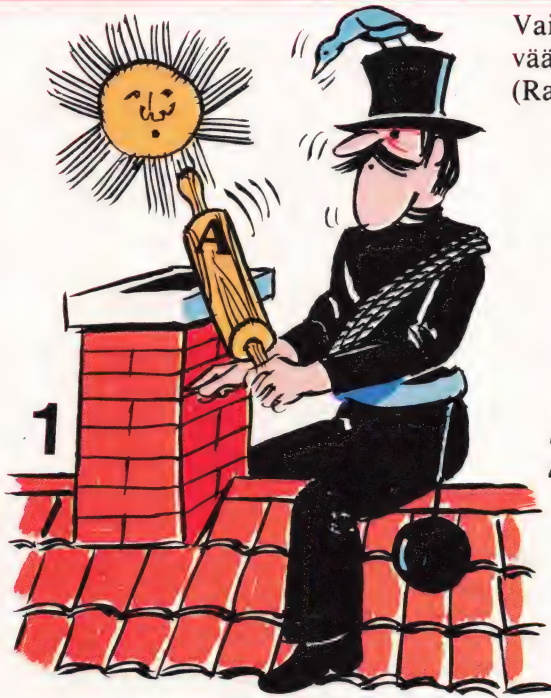
PELASTAUTUKOON  
KEN VOI!





# Sekaannus

Vaivalloiselta näyttää! Eikä ihmekään, sillä kaikilla on väärä työkalu. Etsi kullekin oikea väline!  
(Ratkaisu sivulla 31.)





**Tarvitset nopan ja muutaman napin pelinappuloiksi, ja sitten voitkin lähteä matkaan vanhalla kunnon Amanda-junalla. Valitkaa paikkanne! Sulkekaa ovet, juna lähtee!**







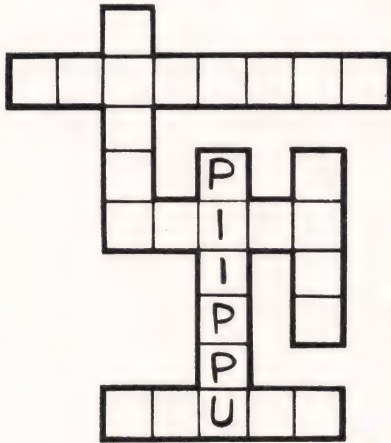
## Peliohjeet

- 2 Seis! Unohdit ostaa lipun. Aloita uudelleen alusta!
- 11 Odota yhden heittokierroksen verran, että puomit ehditään laskea.
- 17 Juna on myöhässä. Lisää hiiltä ja riennä numeroon 25.
- 29 Lehmä kiskoilla! Odota yksi kierros.
- 34 Täysi höyry päälle! Hurjaa kyytiä numeroon 42.
- 41 Opastin näyttää pysähtymismerkkiä. Odota yksi kierros.
- 49 Vaivalloinen ylämäki. Saat ylimääräisen heiton.
- 57 Saat rahdiksi pikatavaraa. Kiidä numeroon 64.
- 63 Hupsis! Vaunu juuttunut tunneliin. Aja takaisin numeroon 53 sitä noutamaan!
- 67 Olet vaihtanut väärälle raiteelle. Peruuta numeroon 56.
- 69 Alamaässä mennään huimaa vauhtia! Saat yhden ylimääräisen heiton.

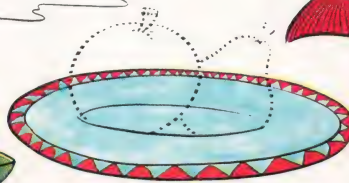
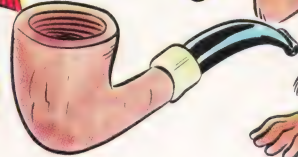
RALPH



# RISTIN RASTIN



Jokaisella kuvalla on oma paikkansa sanaruudukossa. Mieti, mitä kuvat esittävät ja kirjoita sanat oikeille paikoilleen ruudukkoon. Yksi sana on jo valmiina. Lopusta selviät varmasti itse! Kun olet valmis, voit sivulta 31 tarkistaa, osaitko oikeaan.



## Osaatko

Allaolevassa ruudukossa on lintujen, kalojen ja kasvien nimiä. Mahdatko tietää, mikä kuuluu mihinkin lajiin? Piirrä rasti oikeaan ruutuun. (Ratkaisu sivulla 31.)



## tämän?



*Nimi*

*Lintu*

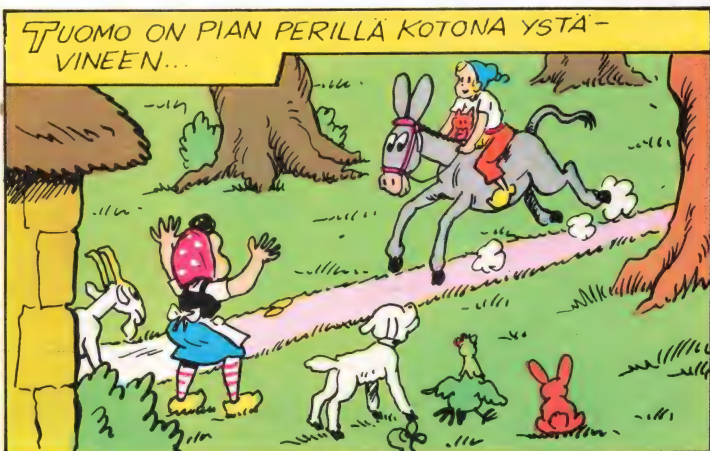
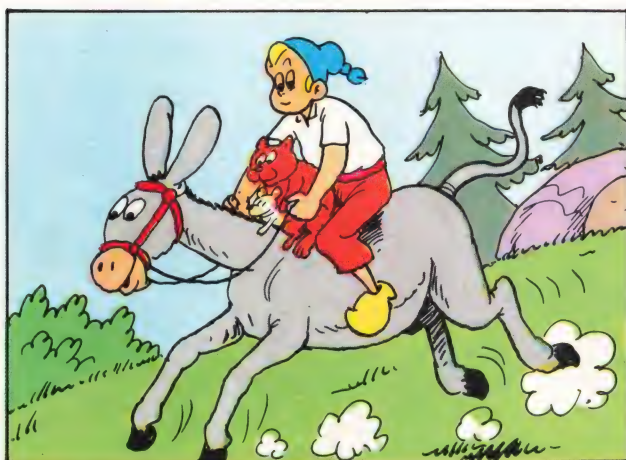
*Kala*

*Kasvi*

kiiski			
takiainen			
punajalkaviklo			
lahna			
siankärsämö			
hierakka			
kukonkannus			
kiisla			
siika			
sotka			
uikku			
made			









KELMIJOUKKIO ON JOUTU-  
NUT JYRKÄN ROTKON  
PARTAALLE.

EMME PÄASE  
ETEENPÄIN!

TÄMÄ KULKEE KUMALLISESSA  
MAASTOSSA, TÄMÄ KIERTOTIE.



HYVÄT YSTÄVÄT!  
MINULLA ON TUUMA!



AUTTAKAA MINUA  
KANTAMAAN TÄTÄ PUUN-  
RUNKOA!



NO NIIN!  
JA MITÄS NYT SIT-  
TEN TEHDÄÄN?

HIHHIH-  
HII!



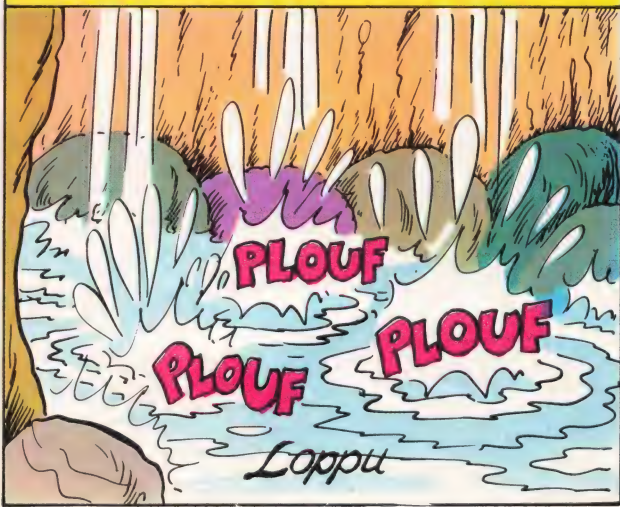








©NNEKSI ROTKON POHJALLA VIRTASI JOKI. NUO KOLME KUOMAA SAIVAT KUNNON KYLVYN, MUTTA KETTU EI VIELÄKÄÄN SAANUT KIITOSTA HYVISTÄ AATTEISTAAN.





# Lykky

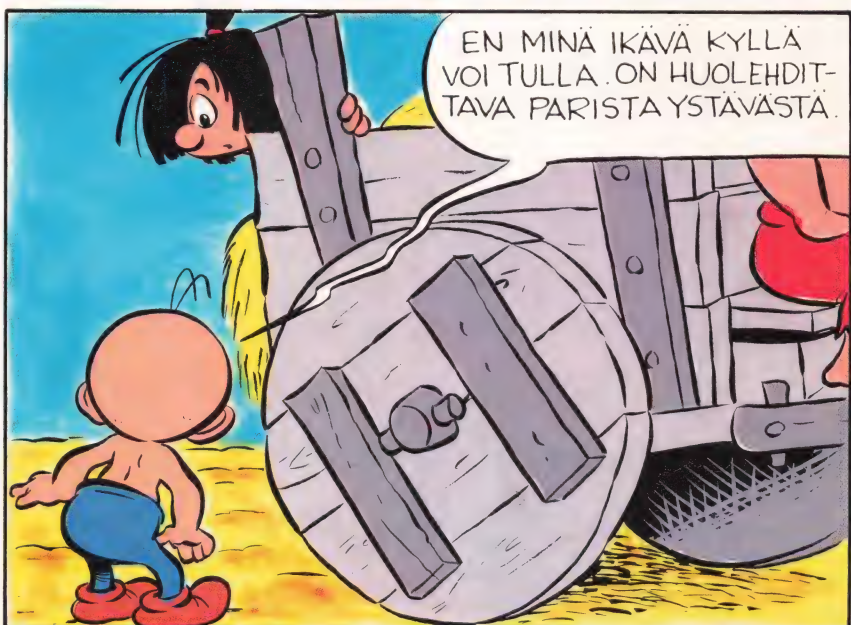
ja

# Tuuri

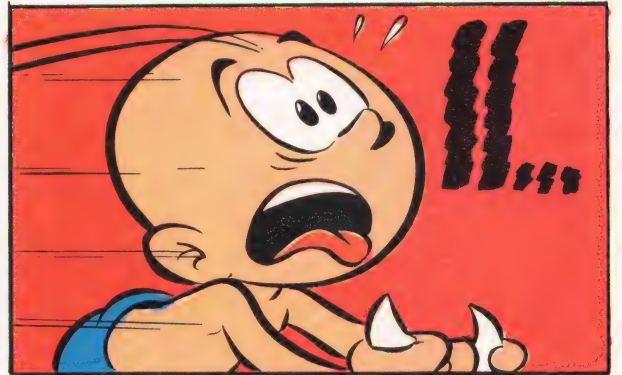
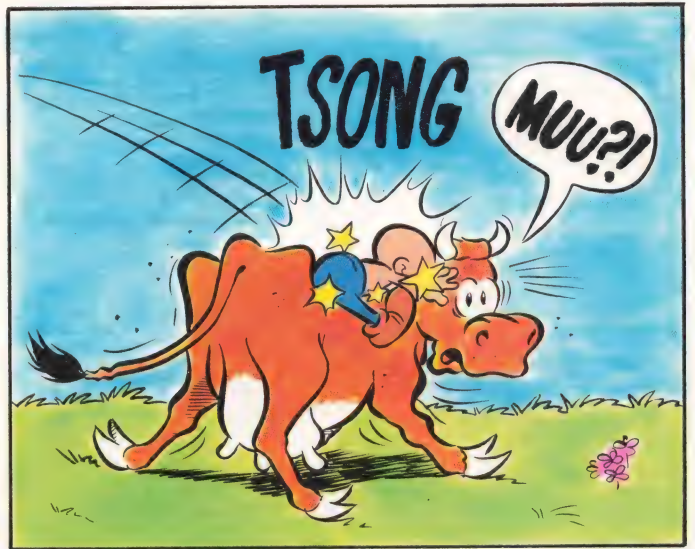
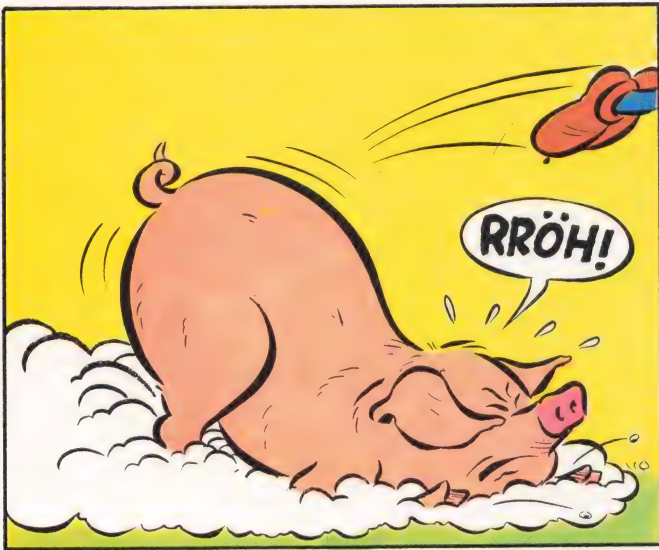
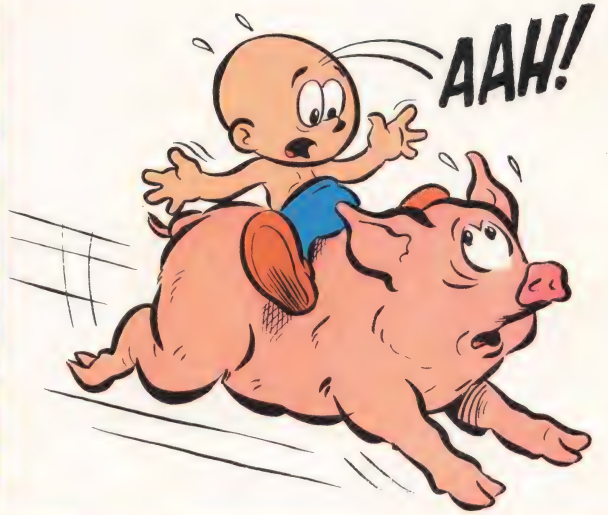
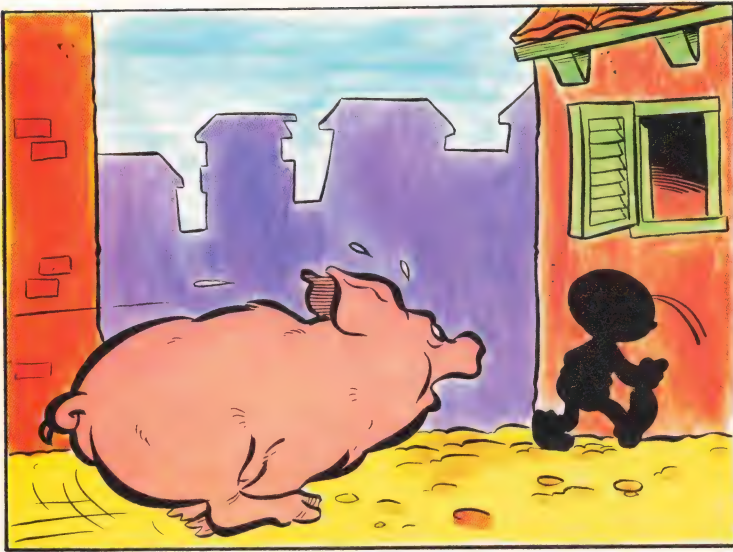


## Tangokavaljeeri

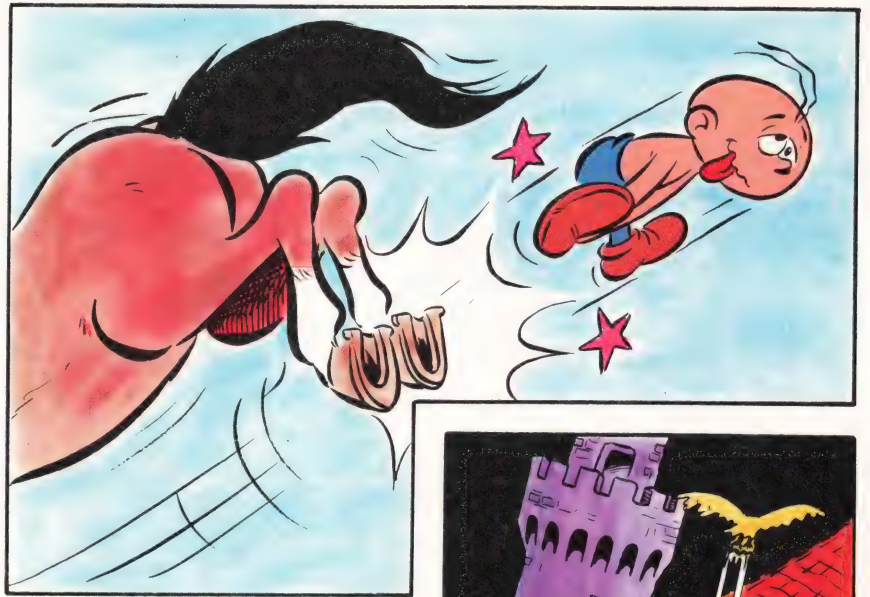
Sequence













# Mistä JUUSTO☺ tulee?



MISTÄ MAHTAA OLLA  
PERÄISIN TÄMÄ JUUS-  
TOVIIPALE LEI-  
VÄLLÄNI? MINÄPÄ  
KERRON...



LEHMÄ ANTAA  
MEILLE MAITOA

MAITO LÄMMITETÄÄN.  
SITTEN SIIHEN  
LISÄTÄÄN JUOKSUTIN,  
JOKA SAA SEN  
HYYTÄMÄÄN.



HYYTÄNYTTÄ  
MAITOA HÄM-  
MENNETÄÄN,  
JOLLOIN SIITÄ  
MUODOSTUU  
PIENIÄ JUUSTO-  
RAKEITA.



JUUSTOMASSA KAADETAA  
MUOTTEIHIN JA SE PAINEL-  
LAAN TIIVIKSI. TÄLLÖIN POIS-  
TUU MYÖS MAIDOSTA JÄLJELLE  
JÄÄNYT NESTE. SITÄ SANOTAAN  
HERAKSI. KUN KAIKKI HERA ON  
VALUNUT POIS, ON JUUSTO  
MELKEIN VALMISTA. SITÄ  
SUOLATAAN HIUKAN MAUN  
PARANTAMISEKSI.



MUTTA JUUSTO EI  
VIELÄ OLE VALMISTA  
SYÖTÄVÄKSI. SEN ON  
VIELÄ KYPSYTTÄVÄ  
JONKIN AIKAA.  
KYPSYESSÄÄN  
SE SAA OIKEAN  
MAKUNSA.



KUN JUUSTO ON  
KYPSYNYT, SE TOI-  
MITETAAN KAUPPAAN,  
JOSTA ME VOIMME  
OSTAA SITÄ. MITEN  
OLISI PIENEN JUUS-  
TOVOILEIVÄN  
LAITA?



# VEKKULIN ELÄINTARHA

Vekkulin eläintarhassa saat tavata muutamia tutuimpia eläimiämme. Lehden jokaisen numeron viimeisellä sivulla on kuva Vekkulin eläintarhan kulloinkin esittelemästä eläimestä. Jos tahdot, voit leikata kuvan irti ja kiinnittää sen vaikka seinälle. Sillä tavalla saat pianikin kokoon oman hauskan eläintarhan.



## KETTU

### Koiran sukulainen

Kettu on sukua koiralle, jota se muistuttaa aika lailla. Se on väriltään punaruskea, vatsanpuolelta vaalea. Sillä on pitkä ja tuuhea häntä, jonka pää on valkoinen.

### Yleinen eläin

Kettu on tavallisimpia petoeläimiämme. Sitä esiintyy lähes kaikkialla maassamme. Parhaiten se kenties viihtyy seuduilla, joissa on sekä metsää että pelloja ja niittyjä. Mutta se elää myös tuntureilla ja asutuskeskusten läheisyydessä.

### Asuu koloissa

Kettu asuu maahan kaivetuissa koloissa tai kiviröykkiöissä. Joskus se saattaa muuttaa hylättyyn mäyrän- tai kaninkoloonkin. Silloin se suorittaa pesässä pieniä muutoksia, niin että se saa eiteisen sisäänkäynnin yhteyteen ja seuraavaksi varastohuoneen. Sisimmäksi tulee makuukamari.

### Pennut syntyvät kolossa

Kettuemo synnyttää koloon poikueen, jossa on tavallisesti 5-6 pentua. Ennen pentujen syntymää kettuemo nyppi turkistaan villaa pentujen vuoteeksi. Ketunpoikaset ovat sokeita ensimmäiset 10-12 päiväänsä. Mutta jo kuukauden ikäisinä ne ovat kyllin isoja päästäkseen

pesän ulkopuolelle leikkimään. Silloin kettuemo ryhtyy opettamaan niitä pyydystämään hyönteisiä.

### Yöeläin

Päivisin kettu yleensä makailee kolossaan ja nukkuu. Mutta öisin se lähtee saalistamaan. Se pyydystää enimmäkseen myyriä ja hiiriä, mutta myös jäniksiä, kaneja ja lintuja.

### Ovela

Kettua pidetään hyvin viisaana eläimenä, joka muka viekkaasti laskelmoiden pystyy petkuttamaan metsästäjää ja säilyttämään siten turkkinsa. Sanotaan jostakin ihmisestäkin joskus, että hän on ”viekas kuin kettu”.





# Vekkulin keittiöstä



Tällä kertaa onkin keittiövuorossa Venla, joka neuvoo, miten valmistat suussa sulavan jälkiruoan, josta sekä suuret että pienet herkkusuut varmasti pitävät. Näin tehdään jäätelömarengi!

## Näitä tarvitset:

Noin 100 grammaa marenkeja  
1/2 litraa vaniljajäätelöä  
1 1/2 desilitraa  
pikakaakaojauhetta  
maitoa  
marjoja tai hedelmiä  
suuri tarjoiluvati



## Tee näin:

1. Asettele ensiksi marenkeja vadin pohjalle tiiviisti vierekkäin.
2. Leikkaa jäätelöstä noin pikkusormesi vahvuisia viipaleita. Asettele siivut marenkien päälle niin, että marengit melkein peittyvät.
3. Asettele nyt taas marenkeja jäätelön päälle, mutta tällä kerroksella vähemmän kuin ensimmäisellä. Silloin rakennelmasta syntyy pyramidi.
4. Sitten taas jäätelöä! Mutta tälle kerrokselle vähemmän siivuja kuin edelliselle.
5. Taas marenkikerros. Säästä muutama marenki pyramidin huipulle.
6. Sitten on taas jäätelökerroksen vuoro. Aseta marengille jäljellejäänyt jäätelö. Mutta varovasti, ettei hieno rakennelmasi sorru! Sijoittele sitten loput marengit huipulle.
7. Suklaakastike on herkkua! Voit valmistaa sen näin helposti: Kaada 1 1/2 desilitraa pikakaakaojauhetta mukiin tai pieneen kulhoon. Kaada joukkoon tilkka maitoa ja sekoita. Jos haluat, että kastikkeesta tulee paksua, otat maitoa aivan vähän. Maitoa lisäämällä saat ohuempaa kastiketta.
8. Kaada suklaakastike pyramidille.
9. Voit koristella vadin hedelmillä tai marjoilla. Silloin se näyttää vielä juhlavammalta!

Noin se valmistui! Eikö ollutkin helppoa? Toivottavasti se maistuu!

Venla

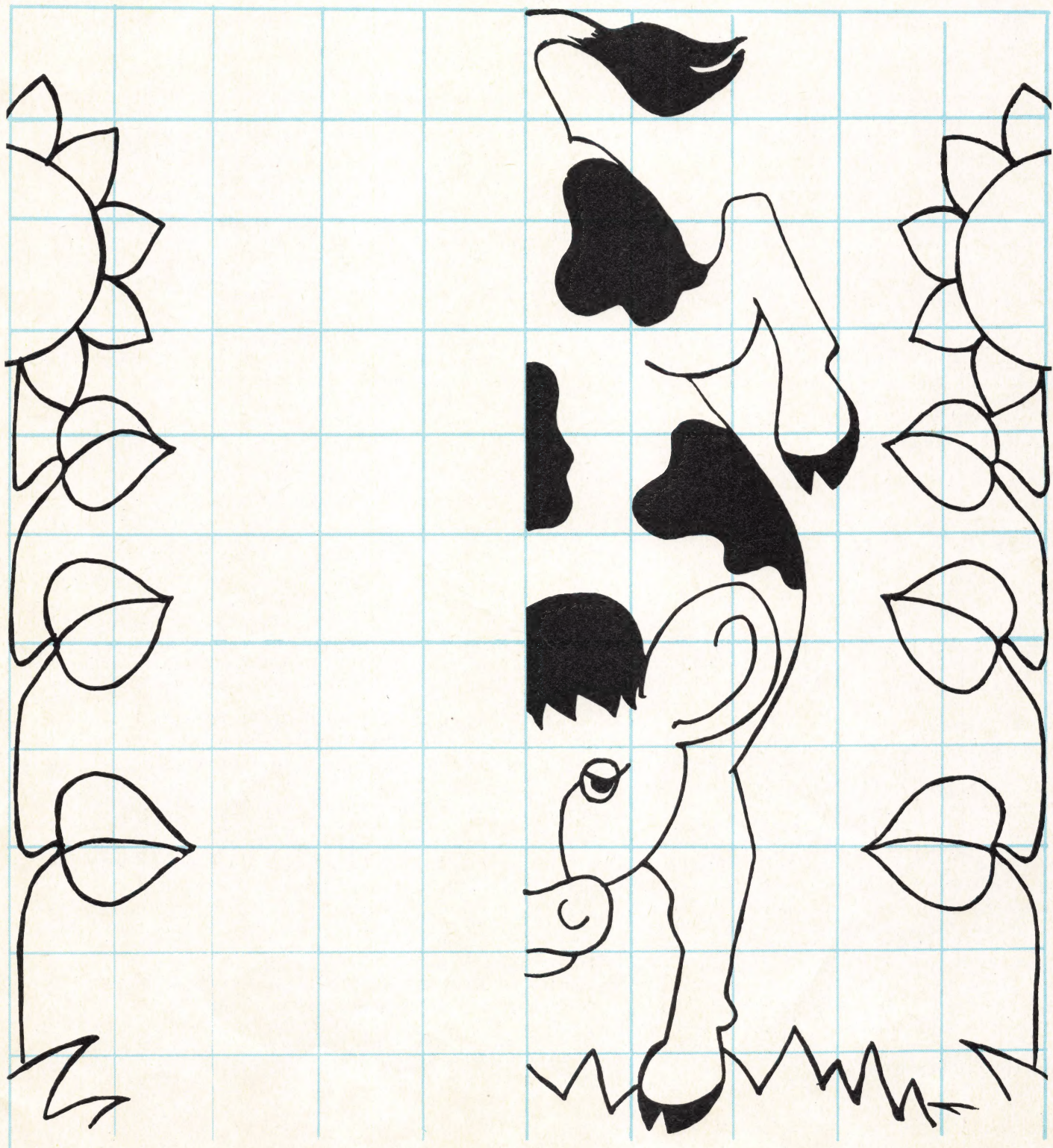




# VEKKULIN MAALAAAMO



**Tämä lehmähän on vain puolikas! Piirrä sinä toinen puolisko ruutuja apuna käyttäen. Maalaa se sitten mielesi mukaisesti. Kun kuva on valmis, voit värittää myös otsikon.**







# Muukalainen

- Hähää, ihan tyhmän näköinen!
- Noin pienet korvat, ja näytteille vain pitää tulla!
- Etkö ole ikinä kuullut miten häntää pidetään?
- Juokse piiloon pensaaseen!
- Etkä sinä osaa puhuakaan niin kuin oikeat oravat!
- Tuommoinen pieni karpäsenlika!

Sinä päivänä riitti puistossa hälinää. Uusi oravaperhe oli muuttanut tikan entiseen pesään uimahuoneen taakse. He olivat saapuneet muuttokuormaansa raahaten jo edellisenä iltana. Huhu uuden perheen tulosta oli levinnyt nopeasti, ja pian olivat lähes kaikki puiston eläinlapset paikalla tuijottamassa uteliaasti tulokkaita. Oltiin sitä mieltä, että uudessa perheessä oli jotain outoa. Oravaperhe se kyllä oli, sen näki kuka tahansa. Mutta silti he olivat jotenkin erilaisia kuin muut. Kaikki olivat tavallista oravaa pienempiä kooltaan. Heidän häntänsä eivät näyttäneet semmoisilta kuin oravanhännät tavallisesti näyttivät. Heillä oli hassun pienet korvat ja sitten he olivat kaikki harmaita kuin isoisät ikään. Eivät kai oikeat oravat voineet olla tuon näköisiä? Päivittelemistä, ihmettelyä ja juoruamista oli riittänyt koko illaksi. Ja tänä aamuna oli Julia-pöllö tiennyt kertoa, että uusi perhe oli pitänyt hirveää meteliä koko yön. He olivat puhua pajattaneet ja kaiken lisäksi vielä laulaneetkin keskellä yötä. Ja he olivat olleet ulkona ja hyppineet ja loikkineet pimeässä. eihän oravien sovi sillä lailla käyttäytyä! Oravien on oltava hiljaa ja pysyteltävä öisin pesässään. Ei, kyllä siinä perheessä oli jotain hämää. Ja kun he puhuivatkin niin kummallisesti.

Niinpä niin, uudessa perheessä oli todella ihmettelemistä. Vekkulin ja Venlan kotona oli myös juteltu uusista tulokkaista. Isä ja äiti olivat sitä mieltä, että oli parasta odottaa ja katsoa.

- Pianhan se nähdään, mitä he ovat oraviaan, sanoi isä.
- Varmaan he voivat olla yhtä hyviä kuin mekin, vaikkeivät aivan samanlaisilta näytäkään, äiti arveli peitellessään Venlaa vuoteeseen.

Vekkuli loikoi ja tuumiskeli pitkään ennen nukahtamistaan. Aivan kuin häntä olisi pikkuisen pelottanut. Jospa he olivat vaarallisia? Vaikka eivät niin pienet kai voineet olla vaarallisia? Jospa he osasivat joitakin viekkaita temppuja, kuka sen tiesi? Kunpa he eivät olisi puhuneet niin omituisesti. Tuskin ymmärsi mitä he sanoivat. Ehkä he puhuivat minusta. Siitä, kuinka he hiipisivät kimppuuni. Vaikka miksi he niin tekisivät? Niin, kuka tietää? Täytyy puhua kavereitten kanssa huomenna. Ehkä voisimme yrittää pelotella ne pois täältä.

Lopulta Vekkuli nukahti. Mutta hän nukkui levottomasti ja näki hirveitä unia siitä, kuinka pieni, pyylevä harmaa eläin syöksyi takaapäin hänen kimppuunsa ja yritti pudottaa hänet maahan, ja vielä Vekkulin omalta

lempioksalta penkin vieressä kasvavasta puusta. Hän heräsi monta kertaa kylmän hien vallassa.

Vekkuli oli jo aikaisin aamulla rientänyt tapaamaan ystäviään. He olivat puhelleet uudesta perheestä ja mitä heidän pitäisi tehdä perheen pojalle, joka varmasti pian yrittäisi päästä mukaan heidän joukkoonsa.

- Vedetään sitä kuonoon, ehdotti Punatupsu ja sylkäisi karskisti.

- Kiusataan sitä niin että se häipyä eikä enää ikinä uskalla näyttää naamaansa täällä, Mustanenä tuumasi ja yritti näyttää yhtä karskilta kuin Punatupsu.

Ehdotuksia tuli monia ja kaikki yhtä häijyjä. Vekkuli ei oikein pitänyt koko jutusta. Miksi he ajattelivat vain, kuinka voisivat olla ilkeitä uudelle pojalle? Eihän hän ollut tehnyt heille mitään pahaa? Ehkä hän olikin kiltti ja hauska kurre jonka kanssa heillä voisi olla oikein hauskaa. Mutta tätä Vekkuli ei uskaltanut sanoa kavereilleen. He olisivat saattaneet nauraa hänelle, ja sitä hän ei halunnut.

Äkkiä joku huomasi hänet. Siellä hän tosiaan istui, pikkurassukka hennolla pähkinäpensaan oksalla. Miten hän oli siihen ilmestynyt, sitä ei kukaan ollut huomannut. Yksi, kaksi, kolme, ja siinä hän vain istui. Siinä hän istui ja tirkisteli pyöreillä, pelokkailla silmillään. Hän siirrähti varovasti hiukan lähemmäs. Varmasti hän halusi leikkiä heidän kanssaan. Mutta miten hän uskaltaisi sanoa sen? Heitä oli niin monta ja he olivat niin isoja.

Sitten hän keräsi rohkeutta ja säksätti jotakin hassunkurisella tavallaan.

- Mitä tuo nyt sitten oli tarkoittavinaan, virnuili Punatupsu. Puhuisit niin että itekin ymmärrät, senkin saunamaija!

- Minä luulen, että hän haluaa leikkiä meidän kanssamme, Vekkuli yritti varovasti.

- Hah hah haa, vai niin se luuli! Ja koko joukko nauroi täyttä kurkkua.

Siitä se lähti liikkeelle. Kaikilla oli jotain häijyjä pilkkasanoja tulokkaalle paiskattavaksi. Sisimmässään Vekkuli ajatteli, ettei tämä ollut oikein. Siksi hän ei sanonut mitään ilkeää, mutta ei hän liioin yrittänyt saada toisia lopettamaan. Hän ei uskaltanut.

Ties kuinka kaikki olisi päättynyt, ellei Venla olisi äkkiä rynnännyt paikalle. Ja kuka muuten olisi uskonut Venlaa niin rohkeaksi, että hän muutta mutkitta ryhtyi läksyttämään koko poikajoukkoa!

- Kyllä olette raukkamaisia ja hölmöjä! Mitä hän on teille tehnyt? Hyi, kuinka hölmöjä te olette!

Hän hyppäsi suoraan uuden pojan luo, otti häntä tassusta ja veti hänet mukanaan lammikkoa kohti. Pojat nolostuivat niin, etteivät ehtineet saada sanaa suustaan.

- Älä noista välitä. He vain pelkäävät sinua!



— Minua, pelkää? Kuinka he niin? Minä näin pieni, he niin isot!

— Aivan varmasti he pelkäävät sinua. Siksi kai, etteivät tunne sinua. Mikä sinun nimesi on? Minä olen Venla.

— Ardello on minun nimi. Sano Arre vain. Minä tulen toisesta maasta. Hyvin kaukaa.

Venlasta ja Arresta tuli hyviä ystäviä heti ensi hetkestä alkaen. Mutta Venla ei voinut olla vilkuilematta Arrea uteliaana. Arre oli toden totta pikkuinen ja hän hyppeli maassa aika kömpelösti. Venla sai aina välillä pysähtyä odottamaan. Venla huomasi myös, että Arrella oli merkillisen paljon turkkia ja nahkaa kummallakin sivullaan. Mutta siitä Venla ei viitsinyt sanoa mitään. Eihän Arre sille mitään voinut.

He eivät olleet ehtineet vielä lammikolle, kun Mustanenä äkkiä ryntäsi läähättäen heidän luokseen.

— No, päätettiin että saat leikkiä meidän kanssamme, hän sanoi Arrelle. Me pidämme hyppykilpailut

Venla ei tuosta kovin ilahtunut, sillä hän epäili, että pojat halusivat vain näyttää Arrelle pystyvän hyppäämään pitemmälle kuin hän. Mutta Arre riemastui. Hän halusi mielellään mukaan.

Koko poikajoukko oli koolla. Punatupsu aloitti. Hän halusi näyttää, miten korkealle ja pitkälle hän pystyi hyppäämään. Hän kapusi Humisevan Suurtammen latvaan asti, otti vauhtia ja päätyi pitkällä, tylykkäällä hypyllä Lehtevään Pyökkiin.

— Tehköön perässä, joka luulee osaavansa! Hän huusi ylpeänä toisille. Yrittäköön vaikka Arre!

Venlasta koko hyppykilpailu oli tyhmä keksintö. Arre rassu! Miten hän, joka oli niin pieni, pystyisi hyppäämään yhtä hyvin kuin muut? Hänellä ei ollut mitään mahdollisuutta. Ja sitten toiset vain nauraisivat hänelle.

Mutta Arre oli reipas ja iloinen. Näytti siltä, että tämä oli hänestä hurjan hauskaa. Hän kapusi nopeasti Humisevaan Suurtammeen. Venla tuskin uskalsi katsoa. Arre näytti hänen mielestään niin pieneltä ja surkealta siellä korkealla.

— No, hyppää jo, Punatupsu huusi. Vai etkö uskalla?

Kaikki olivat nyt hiljaa. Heitä jännitti. Arre koetteli oksan kimmoisuutta latvan korkeudessa. Hän otti vauhtia ja oli hyppäämisillään, mutta muutti sitten mielensä. Hän siirteli jalkojaan ja hyppäsi sitten toiselle oksalle aivan lähelle. Punatupsu tuhahti ja purskahti nauruun. Toiset pojat alkoivat myös nauraa. Niin he yleensä tekivät silloin kun Punatupsu nauroi.

Mutta nyt Arre valmistautui uudelleen hyppyyn. Hän keinui oksan kärjessä hetken ja ponnahti sitten matkaan.

Hiljaisuus laskeutui poikajoukkoon. Mitä tämä merkitsi? Arre purjehti sulavasti Lehtevän Pyökin yli ja katosi etäisyyteen. Kukaan ei nähnyt, minne hän laskeutui, mutta varmaa oli, että hän oli hypännyt ainakin kymmenen kertaa niin pitkälle kuin Punatupsu! Kukaan ei uskonut silmiään. Mutta Venla riemuitsi:

— Hänhän lentää!

Niin, voisi melkein sanoa, että hän lensi. Hypätessään hän jännitti raajansa niin että nahkapoimut, joita Venla aikaisemmin oli ihmetellyt, pingottuivat hänen sivuilleen melkein kuin siiviksi. Niiden avulla hän pystyi purjehtimaan ilmassa tavattoman pitkiä matkoja. Arre oli liito-orava. Venla oli kuullut puhuttavan liito-oravista, mutta ei ollut koskaan tavannut sellaista. Ajatella! Hänen uusi ystävänsä olikin liito-orava!

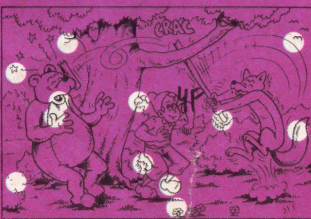
Punatupsu näytti todella nololta. Hän ei sanonut sanaakaan, luikki vain tiehensä korvat luimussa. Toisetkin pojat läksivät ääneti pois. Vekkuli meni Venlan luokse:

— Hyvin tehty, sisko! Että uskalsit pitää Arren puolia!

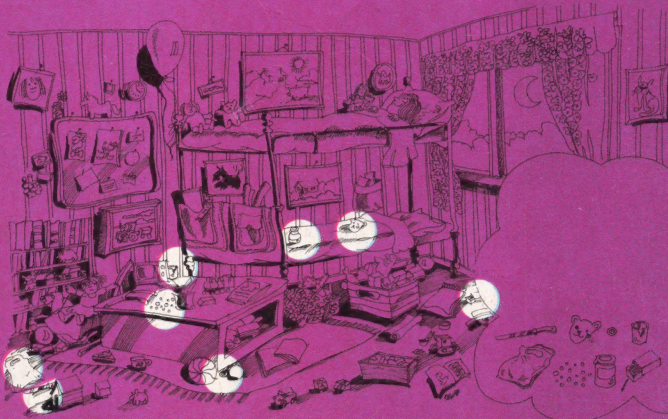
Ratkaisut:  
Sivulta 2:



Sivulta 4:



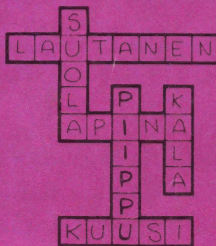
Sivulta 6—7



Sivulta 8: Laiva, koira, tihra

Sivulta 9: Kuvat 6, 2, 5, 1, 4, 3

Sivulta 15: 1e, 2a, 3b, 4f, 5d, 6c



Sivulta 18:

Sivulta 18:  
kiiski—kala  
takiainen—kasvi  
punajalkaviklo—lintu  
lahna—kala  
siankärsämö—kasvi  
hierakka—kasvi  
kukonkannus—kasvi  
kiisla—lintu  
siika—kala  
sotka—lintu  
uikku—lintu  
made—kala

**Tavataan taas  
neljän viikon  
päästä!  
Hei! Vekkuli**

Julkaisija: Kirjakerho Lasten Kirjapaketti, Mestarikustannus Oy  
Postiosoite: Kirjakerho Lasten Kirjapaketti, PL 124, 00121 Helsinki 12,  
puh. 90-649 421  
Osoite: Bulevardi 14 A, Helsinki  
Toimitus: Jorma Opas (vastaava)  
Soile Kaukoranta  
Paino: Sörmlands Grafiska Ab, Katrineholm  
ISSN 0357-5152  
© MESTARIKUSTANNUS OY, MCMLXXXIX



KETTU



VEKKULIN ELÄINTARHA

**Tämän kuvan voit leikata irti ja panna seinälle.  
Seuraavassa Vekun numerossa on uusi kaunis eläinkuva.  
Pian sinulla on koossa kokonainen ikioma eläintarha.**